UML (Linguagem unificada de modelos)

* Diagrama de classes

classe - possui objetos

| Pessoa |
| --- |
| - cpf: String  - nome: String  - idade: int  - altura: double  - gênero:String  - peso: int |
| + Pessoa (CPF, Nome)  + falar(String):void  + andar(int,String) |

Descrição da tabela:

Classe -> Pessoa

Atributos -> CPF, Nome, Idade etc. (Características)

Métodos -> Funções/Ações

privado (-) Não pode modificar fora da classe

público (+)

Método construtor - como criar o objeto.

* Diagrama de atividades
* Diagramas de casos de uso